

Opis aplikacji mobilnej dla Scallier sp. z o.o.

Ogólne założenia.

Aplikacja mobilna white-label dla każdego z zarządzanych obiektów, do użytku wewnętrznego kontroli wydajności pracowników lub opcjonalnie do opublikowania w sklepie AppStore/Google Play, celem świadczenia usług reklamowych dla potencjalnych klientów. Aplikacja będzie korzystała z infrastruktury nadajników iBeacon, regularnie rozmieszczonych w nieruchomości klienta, których celem jest w miarę jak najdokładniejsze odwzorowanie charakterystyki obiektu w rzucie poziomym.

Opis działania krok-po-kroku - Aplikacja Mobilna (iOS, Android):

Użytkownik po uruchomieniu aplikacji widzi splash screen, widoczny 3 sekundy na ekranie. W trakcie tych trzech sekund, poprzez szybkie 4-krotne dotknięcie ekranu wywoływane jest pole logowania dla pracownika administracyjnego z loginem oraz hasłem, po czym po pozytywnej walidacji realizowany jest scenariusz B. W przypadku braku reakcji, aplikacja przechodzi do scenariusza A. Scenariusze opisane poniżej.

Scenariusz A. Aplikacja reklamowa.

Użytkownik widzi aktualną listę promocji w parku handlowym/galerii w postaci belki/listy. Po kliknięciu w pozycję na belce/liście wyświetlany jest ekran promocji z plikiem graficznym oraz polem tekstowym poniżej. Umożliwia użytkownikowi powrót do poprzedniego ekranu. Ponadto aplikacja działająca w tle po wejściu do konkretnego sklepu, użytkownik otrzymuje powiadomienie PUSH z aktualną promocją dla danego punktu, bazując na infrastrukturze iBeacon i API jakie musi powstać do komunikacji z aplikacją mobilną w ramach 2. Modułu Promocji opisanego poniżej.

Scenariusz B. Po zalogowaniu się za pomocą loginu administratora.

Aplikacja dziękuje za zalogowanie się do systemu i potwierdza, iż można rozpocząć pracę (aplikacja działa na zasadzie karty pracowniczej - check-in przy beaconie i odliczanie czasu pracy, check-out również przy beaconie, stop odliczania. Aplikacja cały czas monitoruje w pobliżu jakiego nadajnika iBeacon znajduje się pracownik i wysyła te informacje do systemu). Automatycznie wylogowuje się jeśli użytkownik jest dłużej niż 10 minut poza zasięgiem nadajników iBeacon.

Opis działania systemu krok-po-kroku.

1. Ewidencja Aplikacji mobilnych.
2. Ewidencja Nadajników.
3. Moduł Promocji.
4. Moduł kontroli personelu.

1. Ewidencja aplikacji.

Moduł pozwala na przypisanie aplikacji mobilnej do konkretnej nieruchomości. Administrator systemu może wybrać nieruchomość zczytywaną z API podstawowego systemu Scallier i za pomocą pola tekstowego przypisać do niej ręcznie za pomocą pola tekstowego API key aplikacji mobilnej.

2. Ewidencja nadajników.

Administrator systemu może wybrać nieruchomość zczytywaną z API podstawowego systemu Scallier, dodać nadajniki (parametry - Major ID, Minor ID, opis tekstowy).

3. Moduł promocji.

Administrator wybiera nieruchomość. System daje dostęp tylko do tych nieruchomości, które posiadają dodaną aplikację mobilną. Wybieramy nadajnik przy którym ma wystąpić powiadomienie push o promocji, żeby w następnym kroku dodać promocję w postaci pliku graficznego + opisu tekstowego. Lista wszystkich dodanych w ten sposób promocji widoczna jest w głównym widoku aplikacji mobilnej.

4. Moduł kontroli personelu.

Administrator wybiera nieruchomość, gdzie może dodać pracowników (imię, nazwisko, login oraz hasło do aplikacji mobilnej). Po dodaniu pracownika, może dodać jego harmonogram (godziny pracy, dni tygodnia). Ma opcję przejścia na widok „aktywność” gdzie widać w czasie rzeczywistym raport tabelaryczny przedstawiający czas spędzony przez pracownika w pobliżu każdego z nadajników. Można wyświetlać dane historyczne i wyświetlać wykresy per grafik danego pracownika, oraz porównywać wykresy pomiędzy pracownikami.